

Дарья Лобачёва Продуктовый дизайнер

rushmandaria@gmail.com · t.me/sademobunny · [портфолио](#)



Продуктовый дизайнер с 5+ годами опыта в B2B/Enterprise и B2C. Проектирую сложные сервисы, кабинеты и интерфейсные системы: веду продукт от сбора требований и гипотез до запуска и поддержки. Умею быстро погружаться в новые домены, разбираться в запутанной логике и превращать хаотичный контекст в понятные интерфейсы

Опыт работы

Product Designer, GeexArt & Independent clients

Студия продуктового дизайна
Сентябрь 2025 – Апрель 2026
(8 месяцев)

Работала в формате проектной занятости: выполняла продуктовые задачи, проектировала сценарии и развивала концепции для новых направлений

- развивала AI-Powered No-Code платформу на стадии активного роста, адаптировала интерфейс под новые AI-фичи
- проектировала логику личных кабинетов и пользовательские флоу для сервиса недвижимости (UAE) и европейского дейтинг-приложения

Senior Product Designer/ TeamLead, Purrweb

Студия полного цикла
разработки

Март 2024 – Август 2025
(1 год 5 месяцев)

Вела продуктовые проекты от этапа discovery и концепций (0 → 1) до сопровождения реализации и развития продуктов после запуска

- участвовала в проектировании сложных B2B/Enterprise-сервисов и B2C-продуктов
- вела 10+ проектов, координировала работу дизайн-команд
- руководила 4 дизайнерами: проводила дизайн-ревью, контролировала качество и помогала в развитии
- выстраивала взаимодействие между дизайном, аналитикой, разработкой и QA-отделом

Product Designer, IThub

Выделенная команда Purrweb
Апрель 2023 – Март 2024
(11 месяцев)

Фуллтайм-работа в составе выделенной команды разработки из 30 человек над проектированием масштабной образовательной экосистемы. Первые 7 месяцев была единственным дизайнером и вела дизайн-направление проекта

- разбирала запутанную логику существующих процессов и переводила её в простые интерфейсные решения
- проектировала новые крупные модули, расширяла ролевые модели и дорабатывала сложные интерфейсы экосистемы: интерактивные журналы, многостраничные таблицы, дашборды статистики и расписание
- упростила формы ввода данных, существенно снизив количество ошибок пользователей при заполнении
- взаимодействовала с командой заказчика, защищала дизайн-решения, готовила макеты к разработке и проводила дизайн-ревью

UI/UX Designer → Product Designer, Purrweb

Студия полного цикла
разработки

Апрель 2021 – Апрель 2023
(2 года)

Спроектировала MVP-решения для 30+ проектов в разных доменах

- участвовала в разработке 30+ цифровых продуктов: разрабатывала и защищала продуктовые концепции, проектировала информационные архитектуры и пользовательские сценарии
- готовила материалы для исследований, участвовала в формировании продуктовых гипотез
- создавала гибкие UI-киты для white-label продуктов
- разработала общую дизайн-систему компании, которая сократила время разработки и поддержки интерфейсов (>90 часов)

Marketing Lead, Purrweb

Студия полного цикла разработки

Март 2020 – Апрель 2021
(1 год 2 месяца)

Собрала и управляла маркетинговой командой из 6 человек, работая напрямую с CEO. Отвечала за планирование, приоритизацию и координацию задач, а также за UX-копирайтинг и адаптацию текстов под Tone of Voice – этот опыт помогает мне лучше понимать бизнес-цели, проектировать интерфейсы с учетом ToV и говорить с продактами на одном языке

Образование

InternSheep

2025

Курс «UI в продуктовом дизайне» от Вики Бреусовой

UX Boost

2024

UX-интенсив от дизайн-лидов CreativePeople и HubleTeam

Cherkasov.co

2023

Интенсивы «Posters Room @ Grid Games», «Typography Basics»

Дизайн-библиотека, BBE

2022

UX дизайн, UX: Поведенческое проектирование

ЯндексПрактикум

2022

Курс «Дизайнер интерфейсов» в рамках плана развития в Purrweb

ОмГУ им. Ф.М. Достоевского

2015 – 2019

Бакалавриат по «Лингвистике и переводу» факультета филологии, переводоведения и медиакоммуникаций

Отрасли, в которых я работала

EdTech MedTech TravelTech FoodTech & Delivery Real Estate (PropTech) SecurityTech Admin Panels
Internal Products CRM ERP

Навыки

Продуктовый дизайн (Product Design) Информационная архитектура (IA)
Проектирование сценариев (User flows) Прототипирование (Prototyping) Дизайн-системы (Design Systems)
Качественные и количественные исследования (UX Research) JTBD Формулировка и валидация гипотез

Инструменты

Figma FigJam Jira Confluence Miro Camunda MidJourney Cursor Claude

Языки

Русский – Родной Английский – B2*

* свободно читаю и пишу, уверенно работаю с англоязычной документацией, гайдлайнами и исследованиями / разговорный – на базовом уровне